

# 강 의 계 획 서

교육과정	학점은행제	회 차	시각디자인학		
개설과목	디지털일러스트레이션 I	학 점	3	수강료	330,000원
교 수	용진경	휴대폰		이메일	

교 재	교 재 명	출 판 년 도	저 자	출판사
주 교 재	잘 팔리는 캐릭터 만드는 법	2003	배우미	키출판사
부 교 재	눈으로 보고 눈으로 그리기	1991	베티 에드워즈	미완

수업목표	<p>본 강의는 실무 위주의 효과적인 일러스트레이션 캐릭터에 대한 원리를 습득하는 것이 주목표이다.</p> <p>실제적 응용에 적용될 수 있도록 여러 가지의 테마를 설정하여 매 주마다 각각의 문제에 대하여 응용된 사례 및 작품을 통해 학생 스스로가 자기 주도적으로 다양하게 생각하고 실무 테크닉을 익히는 실습중심의 강의이다.</p> <p>앞으로 학생이 디자이너로서 창의적인 시각으로 일상적인 습관과 사고의 전환을 통해 디자이너로서의 시각적 능력을 배양하는데 그 목적이 있다.</p>							
오리엔테이션 내용	<p>오리엔테이션</p> <p>-강의개요 및 교과목 소개</p> <p>-수업목표와 수업방법 설명</p> <p>-참고자료 소개</p>							
교수방법	출결관리 80이상, 성적관리 60이상							
성적평가방법	중간고사	40%	기말고사	40%	과제	10%	기타	10%

주 차	강 의 내 용	비 고
1	<p>오리엔테이션</p> <p>-강의개요 및 교과목 소개</p> <p>-수업목표와 수업방법 설명</p> <p>-참고자료 소개</p>	
2	<p>1)제목 : 캐릭터디자인</p> <p>2)주제 : 캐릭터디자인이란?</p> <p>3)내용 : 캐릭터디자인의 역사와 캐릭터의 개념 그리고 종류에 대해 학습한다.</p>	
3	<p>1)제목 : 유사개념용어와 법률상식</p> <p>2)주제 : 카툰, 커리커처, 코믹스, 마스코드</p> <p>3)내용 : 유사개념을 가진 용어에 대해서 학습하고 캐릭터디자인의 지적재산권 및 법률상식에 관해서 학습한다.</p>	
4	<p>1)제목 : 캐릭터디자인 제작</p> <p>2)주제 : 캐릭터디자인이 적용된 사례연구</p> <p>3)내용 : 캐릭터디자인의 개발단계부터 캐릭터디자인의 적용사례 및 적용된 제품들에 대해 연구하고 학습한다.</p> <p>-각자가 선택한 캐릭터디자인에 대해 조사하고 사례들을 정리하여 발표를 한다.</p>	
5	<p>1)제목 : 실습 1</p> <p>2)주제 : 인물캐릭터 디자인</p> <p>3)내용 : 캐릭터의 표정과 다양한 얼굴형태의 대한 기초 지식을 습득하고 직접 실습을 한다.</p>	

	50개의 표정그리기	
6	1)제목 : 실습 1_1 2)주제 : 인물캐릭터 디자인의 얼굴변화 3)내용 : 캐릭터의 표정과 다양한 얼굴형태의 대한 기초 지식을 습득을 토대로 여러 가지의 표정과 얼굴변화를 실습하기 20가지의 얼굴변화 만들기	
7	중간평가	
8	1)제목 : 실습 1-3 2)주제 : 인물캐릭터 디자인 개발 3)내용 : 표정과 얼굴변화를 적용하여 새로운 인물 캐릭터를 개발하기	
9	1)제목 : 실습 1-3 2)주제 : 인물캐릭터 디자인 개발 3)내용 : 표정과 얼굴변화를 적용하여 새로운 인물 캐릭터를 완성하기	
10	1)제목 : 실습 2-1 2)주제 : 동물캐릭터디자인 3)내용 : 동물을 의인화하여 캐릭터디자인 개발하기	
11	1)제목 : 실습 3-1 2)주제 : 친구 캐릭터디자인 개발 3)내용 : 2인 1조로 상대방에게 느껴지는 이미지를 인물 또는 동물 아니면 식물 등 기타 어떤 것이든 단순화하여 개러터개발하기	
12	1)제목 : 실습 3-2 2)주제 : 친구 캐릭터디자인 개발 3)내용 : 2인 1조로 상대방에게 느껴지는 이미지를 인물 또는 동물 아니면 식물 등 기타 어떤 것이든 단순화하여 개러터디자인 완성하기	
13	1)제목 : 실습 4-1 2)주제 : 캐릭터 디자인 응용하기 3)내용 : 개발된 캐릭터를 이용하여 일상생활에 감정 또는 생활의 주제를 선정하여 스티커디자인 개발하기	
14	1)제목 : 실습 4-2 2)주제 : 캐릭터 디자인 응용하기 3)내용 : 개발된 캐릭터를 이용하여 일상생활에 감정 또는 생활의 주제를 선정하여 20가지의 스타일의 스티커디자인 완성하기	
15	기말평가 -최종 상호발표 및 평가 개발과정 및 결과 발표	