

강 의 계 획 서

교육과정	학점은행제	회 차	체육학 (주말A)		
개설과목	농구 I	학 점	3	수강료	330,000원
교 수	이한웅	휴대폰		이메일	

교 재	교 재 명		저 자	출 판 사
주 교 재	농구교본	2011	오노슈지, 김정환 역	삼호미디어
부 교 재	농구교본 개인전술	2013	히다카 데쓰로, 박승희 역	삼호미디어

수업목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 농구의 기본 원리 2. 농구의 역사 및 규칙과 기구에 대한 이해 3. 농구공 잡는 방법 및 다양한 드리블 학습하기 4. 농구공을 주고 받는 패싱 연습하기 5. 여러 대형(일렬, 삼각 및 사각)에서의 패스웍 익히기 6. 슈팅 시도해보기(레이업슈팅 및 세트슈팅) 7. 전략중심 게임모형의 적용(공격자와 방어자의 움직임 방법) 8. 여러 상황에서의 공격 루트 확보해보기 9. 상대의 맨투맨 수비 상황에서의 공격전술 익히기 10. 상대의 속공에 대비하거나 속공으로 전환하기 11. 점프볼이나 올코트 프레스 상황 시 공격하는 방법알기 12. 여러 위치에서의 수비방법 학습해보기 13. 대인방어 및 지역방어법을 알고 실제로 경기에 적용해보기 							
오리엔테이션 내용	농구의 개요 및 수업진도, 농구의 기초기술 안내 및 수업참여 시 주의사항 전달							
교수방법	농구에 대한 이론과 실기중심 교육							
성적평가방법	중간고사	40%	기말고사	40%	과제	20%	기타	0%

주 차	강 의 내 용	비 고
1	<ol style="list-style-type: none"> 1) 강의제목 : Orientation 2) 강의주제 : 농구의 기본원리 3) 강의세부내용 : 수업 시 유의사항 	강 의 계 획 서 배부, PC, 빔 프로젝터
2	<ol style="list-style-type: none"> 1) 강의제목 : 농구의 역사 및 개요 2) 강의주제 : 농구 규칙, 기구 설명 3) 강의세부내용 : 농구의 규칙 해설 	실기, 농구공, 라바콘
3	<ol style="list-style-type: none"> 1) 강의제목 : 드리블 & 달리기 2) 강의주제 : 볼 잡는 방법과 개인 드리블하기 3) 강의세부내용 : Control, Speed, Change 등 	실기, 농구공, 라바콘
4	<ol style="list-style-type: none"> 1) 강의제목 : 패스 2) 강의주제 : 볼 잡는 법, 패스 방법 익히기 3) 강의세부내용 : Chest, Bounds, Over pass 	실기, 농구공, 라바콘
5	<ol style="list-style-type: none"> 1) 강의제목 : 패스2 2) 강의주제 : 여러 대형에서의 다양한 패스하기 3) 강의세부내용 : 일렬, 삼각 및 사각패스 	실기, 농구공, 라바콘

6	<p>1) 강의제목 : 슈팅(레이업슈팅과 세트 슈팅)</p> <p>2) 강의주제 : 볼 잡는 방법, 자세, 슈팅 원리의 이해</p> <p>3) 강의세부내용 : Lay up, Set, Jump Shoot 등</p>	실기, 농구공, 라바콘
7	<p>1) 강의제목 : 전술중심 게임모형의 적용 1</p> <p>2) 강의주제 : 공격자와 방어자의 신체움직임</p> <p>3) 강의세부내용 : Cut in, Screen, Post play 등</p>	실기, 농구공, 라바콘
8	<p><중간고사></p> <p>시험내용 : 드리블 십자달리기, 레이업</p> <p>평가기준 : 십자달리기는 랩타임으로 측정 레이업슛은 총 10회 시도</p>	실기, 농구공, 라바콘, 초시계
9	<p>1) 강의제목 : 전술중심 게임모형의 적용 2</p> <p>2) 강의주제 : 여러 상황에서의 공격방법</p> <p>3) 강의세부내용 : 1 on 1, 2 on 2, 3 on 3 공격</p>	농구공
10	<p>1) 강의제목 : 전술중심 게임모형의 적용 3</p> <p>2) 강의주제 : MTM 상황에서의 공격</p> <p>3) 강의세부내용 : MTM에 대한 세트 플레이</p>	농구공
11	<p>1) 강의제목 : 전전술중심 게임모형의 적용 4</p> <p>2) 강의주제 : 속공상황에서의 Penetration</p> <p>3) 강의세부내용 : 1,2,3인 속공연습</p>	농구공
12	<p>1) 강의제목 : 전술중심 게임모형의 적용 5</p> <p>2) 강의주제 : 기타상황에서의 공격법</p> <p>3) 강의세부내용 : 점프볼, 프레스 시 공격법 등</p>	농구공
13	<p>1) 강의제목 : 전술중심 게임모형의 적용 6</p> <p>2) 강의주제 : 여러 상황에서의 수비방법</p> <p>3) 강의세부내용 : Side, Front, Back, Switch Defence</p>	농구공
14	<p>1) 강의제목 : 실제 게임하며 경기운영해보기</p> <p>2) 강의주제 : 경기운영방법(선수, 심판 역할해보기)</p> <p>3) 강의세부내용 : 대인방어법, 지역방어법, 실제경기</p>	농구공
15	<p><기말고사></p> <p>시험내용 : 드리블 십자달리기, 레이업</p> <p>평가기준 : 십자달리기는 랩타임으로 측정 레이업슛은 왼손 총 3회 시도</p>	실기, 농구공, 라바콘, 초시계